

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

SmartSpace2

Metodika pre evidenciu úloh

Tímový projekt 2021/2022

Tím 03

Ing. Peter Kaňuch

Bc. Róbert Fajd, Bc. Adam Gajdošík, Bc. Lukáš Kurtiniak, Bc.

Matúš Mikuláš, Bc. Juraj Ďurej, Bc. Juraj Skákala

<http://team03-21.studenti.fiit.stuba.sk/>

xgajdosika@stuba.sk

Metodika pre evidenciu úloh

Na vytváranie a sledovanie úloh (stories), ktoré je potrebné v tímovom projekte splniť, používame nástroj Jira.

The screenshot displays a Jira Scrum board with four columns: 'TO DO 4 ISSUES', 'IN PROGRESS 3 ISSUES', 'TEST', and 'DONE 4 ISSUES'. Each column contains issue cards with descriptions, buttons to 'UMOŽNIŤ ADMINISTRÁTOROM SP...', issue IDs, numbers, and assignee icons.

Column	Issue ID	Description	Number	Assignee
TO DO	SST-112	Ako FE developer chcem mat CRUD pre device types	5	JS
	SST-76	Ako FE vyvojaj by som mal mat k BE API pristup podla tokenu	11.3	JS
	SST-113	Ako pouzivatel Kiosku, chcem chcem vediet rezervovat miestnost a mat tak funkcky kiosk	8	LK
	SST-116	Ako pouzivatel FE chcem odstranit zbytocne komponenty z FE templatu	5	
IN PROGRESS	SST-111	Ako FE developer chcem vediet zobrazovat informacie o senzoroach z devicu na Canvase(na hover zrejme)	6	JS
	SST-99	Ako FE vyvojaj chcem vytvorit CRUD pre entitu Sensor pre konkretny device	7	
	SST-122	Ako den timu chcem zosumarizovat sprinty co boli a nahodit ich na web stranku.	10	RF
TEST				
DONE	SST-119	Ako BE dev chcem migraciju, ktora vytvori ukazkovu miestnost s devices a senzormi v nej(pridat tymto entitám aj obrazky)	8	MM
	SST-118	Ako BE dev chcem vediet vytiahnut posledne meranie z DB, nie len poslednych 30 min	4	AG
	SST-120	Ako BE dev chcem pridať data do Influx databazy, aby ich bolo mozne ziskavat na FE	5	AG
	SST-117	Ako BE dev chcem opravit physical_unit units API endpoint	3	RF

V nástroji Jira tiež používame Backlog, ktorý slúži na uloženie úloh, ktoré sú plánované ale ešte nemajú žiadny vymedzený šprint, v ktorom ich treba splniť, alebo majú nižšiu prioritu. Taktiež sa sem pridávajú úlohy, ktoré jednotlivým členom napadnú počas behu šprintu.

The screenshot shows a Jira Backlog view with three issues listed. Each issue includes a description, a 'UMOŽNIŤ ADMINISTRÁTOROM SP...' button, an ID, and a priority icon.

Issue ID	Description	Priority
SST-59	Ako vyvojaj chcem aby sa sama aktualizovala web stranka	TO DO
SST-51	Ako den timu chcem vediet spustit backend a obe DB cez 1 docker prikaz	TO DO
SST-75	Ako vyvojaj by som chcel vytvorit prototyp user specific protokol	AG

Delenie úloh

Každá story je priradená epicu. Každý šprint je reprezentovaný 4 stĺpcami - **TO DO, IN PROGRESS, TEST, DONE**. Pri plánovaní úloh na nasledujúci šprint scrum master danú úlohu priradí do stĺpca *TO DO*. Po priradení všetkých naplánovaných úloh do stĺpca *TO DO* sa dané úlohy rozdelia členom tak, že ich po dohode s jednotlivými členmi scrum master dá ako *Assignee*. Následne sa úlohám priradia story pointy pomocou dostupnej funkcionality v nástroji Jira. Story pointy naslepo priraduje každý člen tímu a vytvorí sa priemer. Po poslednej kontrole začína šprint.

V momente, kedy člen začne danú úlohu vykonávať ju presunie do *IN PROGRESS*. V tomto stĺpci zostáva úloha až do stavu, kedy je pripravená na testovanie. Vtedy sa presunie do stĺpca *TEST*. Po reviewu a otestovaní jedným členom tímu okrem toho, ktorý danú úlohu robil, sa môže presunúť do stĺpca *DONE*. V prípade, že obsahuje chyby, presúva sa naspäť do stĺpca *IN PROGRESS* a cyklus sa opakuje.

Typy zaznamenaných úloh

Po dohode v tíme sme sa rozhodli, že do šprintov nebudeme zahŕňať úlohy typu “Napísať zápisnicu zo šprintu”. Je to z dôvodu, že sa to berie ako samozrejmosť pri každom stretnutí. Ak je avšak potrebné vykonať časovo náročnejší zásah do dokumentácie, je na uvážení tímu, či sa daná úloha zobrazí aj v Jire.

Definition of ready

Úloha je považovaná za pripravenú, aj je k nej napísaný presný scenár, čo jej vykonanie zahŕňa, aké výstupy sa od nej očakávajú a má priradené story pointy. Pri splnení týchto kritérií môže byť v danom šprinte riešená.

Definition of done

Úloha je považovaná za dokončenú, ak boli splnené všetky jej výstupy, úspešne prešla testovaním iným členom tímu v prípade, ak sa jedná o úlohu s písaním kódu, alebo jej výstup je možné ďalej použiť v prípade analytickej úlohy. S ukončením úlohy musí súhlasiť aj vedúci.